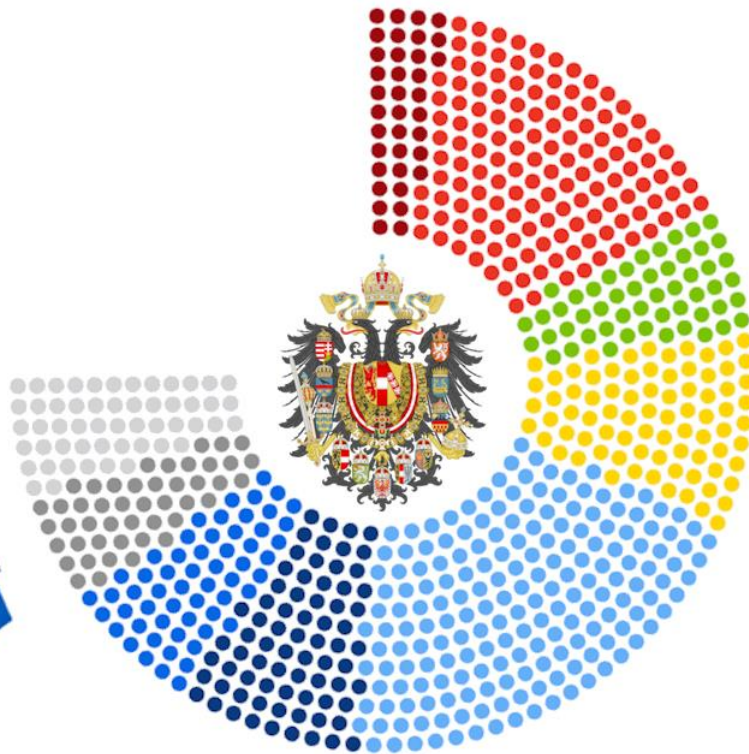


Pyramidky.cz



Představte si, co by mohlo být, kdyby... rakousko-uherský následník trůnu arcivévoda František Ferdinand d'Este v létě 1914 přežil pokus o atentát a stal se po smrti Františka Josefa novým císařem. Byla by přijata nová ústava a z Rakouska-Uherska by se stala moderní federace s hranicemi, které známe i dnes. Vídeň by zůstala hlavním městem velké říše, kde by sídlil císař, vlada i parlament... Volby se kvapem blíží a **ve volbách jde hlavně o mandáty.**

## Základní informace

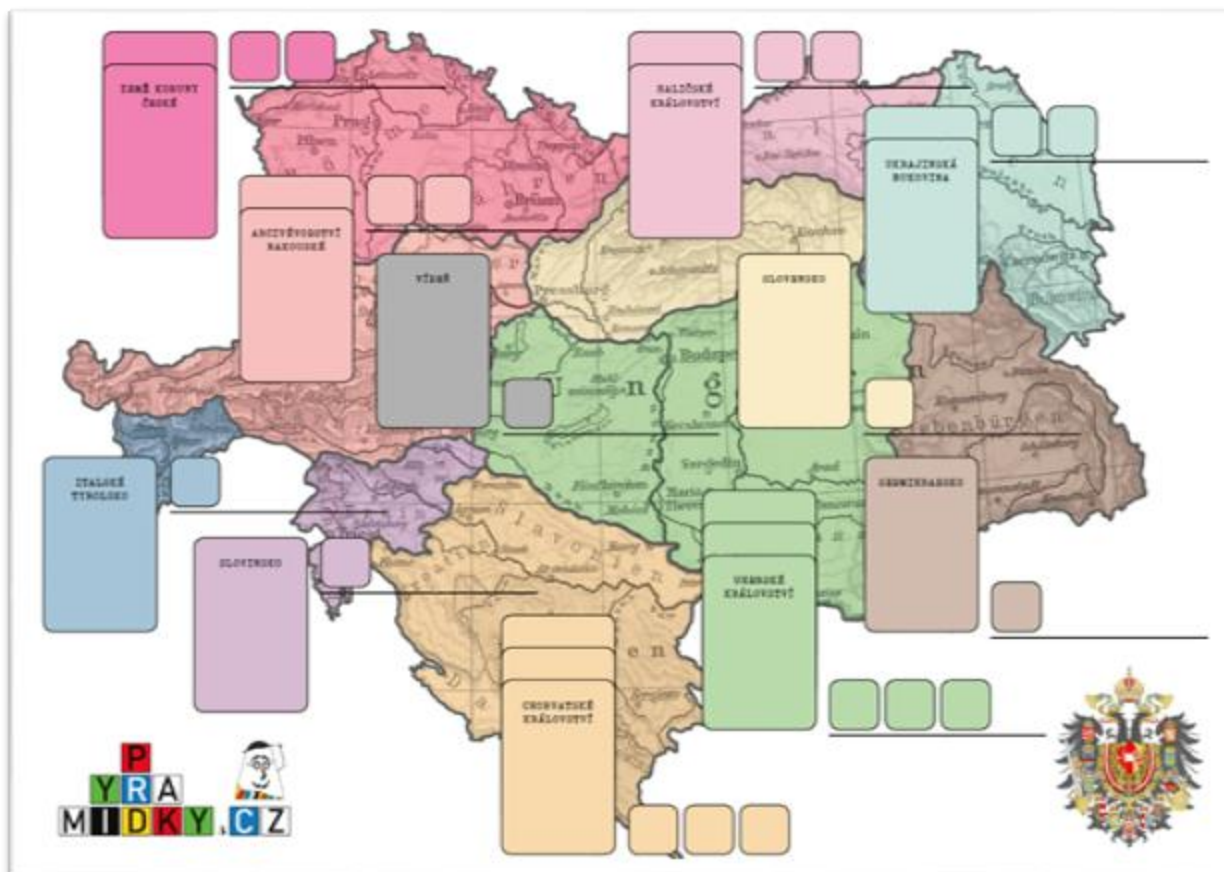
- Autor: Jan Divecký
- Počet hráčů: 3-5
- Počet sad: 4
- Délka hry: 20 minut
- Další vybavení: balíček 54 karet (2-Eso), herní plán (mapa)

## V kostce

Politické strany se snaží získat co nejvíce poslaneckých mandátů. Hraje se na 12 kol, každé představuje jeden týden předvolební kampaně.

## Příprava hry

Z balíčku karet vyjměte karty s čísly dva až deset. Dobře je zamíchejte a náhodně je položte na políčka jednotlivých států Rakouska-Uherska.



Abychom si pro herní účely zjednodušili práci, rozdělili jsme Rakousko-Uhersko na deset volebních obvodů odpovídajících de facto dnešním státům s několika výjimkami. Území Chorvatska a Bosny/Hercegoviny jsme pro zjednodušení spojili do jednoho volebního obvodu a Uhersko neztratilo své jižní župy ve prospěch Srbska. Císařská Vídeň představuje jedenáctý, samostatný volební obvod.

- Do těchto států umístíte tři karty: Uherské a Chorvatské království.
- Do těchto států umístíte dvě karty: České království, Rakouské arcivévodství, polská Halič a ukrajinská Bukovina.
- Do těchto států umístíte jednu kartu: italské Tyrolsko, Slovinsko, Slovensko, rumunské Sedmíhradsko a císařská Vídeň.

Rozmístění karet do volebních obvodů je náhodně, v každé hře se liší, takže žádné dvě hry tak nejsou stejné.

Hodnota karty představuje počet mandátů, o který se v daném státě hraje.

Všimněte si, že v některých volebních obvodech získá všechny mandáty jen vítěz, zatímco v jiných získá mandáty i hráč na druhém místě. A ve dvou případech (v Uhrách a Chorvatsku) získá mandáty i hráč na třetím místě.

Každý hráč si k sobě vezme čtyři trojice pyramidek jedné barvy.

Velké pyramidky se počítají za tři body. Střední pyramidky za dva body a malé pyramidky za jeden bod.

## Cíl hry

Cílem hry je získat většinu poslanců ve vídeňské sněmovně.

## Průběh hry

Začíná hráč, který byl naposledy ve Vídni. Případně nejstarší hráč. Dále pak hrají hráči po směru hodinových ručiček.

V každém tahu umístí hráč vždy jednu svou pyramidku do libovolného volebního obvodu.

Pro umístění pyramidek ( *které je možné vnímat jako financování volební kampaně* ) platí, že hráč smí do volebního obvodu investovat opakovaně. Pokud tak činí, klade pyramidky své barvy postupně na sebe do sloupečku. Pozor, nikdy nelze dát větší pyramidku na menší!

Pokud se umístěním pyramidky změnilo průběžné pořadí ve volebním obvodu, posuňte sloupeček pyramidek tak, aby jejich pořadí odpovídalo průběžnému pořadí. Při rovnosti bodů zůstává zachováno původní pořadí.

## Příklad

V Česku se hraje o mandáty ze dvou karet, například o sedm a pět mandátů.

Pokud první hráč, Adam, položí ke kartám na vyznačené místo střední pyramidku, je v danou chvíli průběžně na prvním místě. Pokud by hra takto skončila, bral by Adam mandáty z obou karet. (*To se ale skoro určitě nestane.*)

Další na řadě je Bára, která do Česka umístí velkou pyramidku. Tím odsune Adama na druhé místo. (Což zdůrazní tím, že Adamovu pyramidku posune za svou.) V tuto chvíli si Bára nárokuje sedm a Adam pět mandátů (karty Sedm a Pět).

Následně hraje Cyril. I on investuje do Česka střední pyramidku. Ale protože nemá průběžně víc bodů nežli Adam, umístí svou pyramidku až za Adamovu. Dělení mandátů je v tuto chvíli beze změny, Bára si nárokuje sedm a Adam pět mandátů (karty Sedm a Pět).

David umístí do Česka velkou pyramidku, kterou zařadí za Bářinu velkou pyramidku. V tuto chvíli bere Bára sedm mandátů a David pět.

Adam položí v dalším kole na svou střední pyramidku druhou střední pyramidku, takže bude mít aktuálně v Česku čtyři body, a posune se na první místo. Za Adamem je nyní Bára, za ní David a až za ním Cyril.

## Taktické poznámky

Máte dvanáct pyramidek a soupeříte v jedenácti volebních obvodech. Není pravděpodobné, že vyhraje, pokud příliš roztříštíte síly.

V některých volebních obvodech získá mandáty i druhý (či třetí) v pořadí.

Je lepší získat osm mandátů za druhé místo nežli čtyři za první místo v méně lukrativním volebním obvodu. Přemýšlejte!

## Hrajeme transparentně!

Počet a velikost zbývajících pyramidek je veřejně dostupná informace. Nechte své pyramidky volně před sebou, neskrývejte je.

## Varianta pro zkušené hráče

Pokud chcete, můžete se předem domluvit na variantě hry pro zkušené hráče. Všechna pravidla zůstávají stejná až na jeden důležitý detail. V každém volebním obvodu smí kandidovat (investovat pyramidky) jen tři hráči. Pokud v daném volebním obvodu už jsou tři barvy pyramidek, má čtvrtá smůlu. Toto pravidlo hraje klíčovou roli zejména v uherském a chorvatském království.

## Konec hry a vyhodnocení kampaně

V okamžiku, kdy jsou umístěny všechny pyramidky, nastává počítání mandátů.

Každý volební obvod se počítá zvlášť. Velké pyramidky se počítají za tři body, střední za dva body a malé pyramidky za jeden bod. Pokud budete během hry pečlivě upravovat průběžné pořadí pyramidkových sloupečků, mělo by být přidělení mandátů snadné a přehledné.

Kdo má ve volebním obvodu nejvíce bodů, získává kartu představující počet mandátů. Má-li ve volebním obvodu více hráčů stejný počet bodů, vyhrávají ti, kdo tohoto počtu dosáhli dříve. I proto je důležité průběžně pečlivě upravovat pořadí pyramidkových sloupečků.

Stejným způsobem se v každém volebním obvodu rozhoduje i o případném druhém (a v Uhrách a v Chorvatsku i třetím) v pořadí.

Začínající hráč předává hráčům podle výsledků voleb v jednotlivých obvodech do ruky karty z herního plánu.

Hodnota karty představuje získané mandáty.

Po vyhodnocení všech volebních obvodů si hráči sečtou získané mandáty.

➡ **Kdo získal nejvíce mandátů, zvítězil.**

Dosáhne-li více hráčů shodně nejvyššího počtu mandátů, vítězí ten z nich, který má v ruce více karet. Zcela výjimečně se může stát, že bude mít hra více vítězů.